

Рубцовский институт (филиал)  
Алтайского государственного университета



## ПРОГРАММА

проведения мероприятий

**Месячника кафедры математики и прикладной  
информатики**

**18 марта – 11 апреля 2014 года**

Рубцовск 2014

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Информационное письмо
2. Перечень мероприятий
3. Соревнование «Кубок мастера»
4. Конкурс творческих работ о математике, физике и информатике
5. Конкурс «Скоростная сборка компьютера»
6. Конкурс «Компьютерный дизайнер»
7. Конкурс «Занимательное программирование»
8. Конкурс презентаций и видео роликов
9. Кубок города «Знатоки естественно-научных дисциплин»  
(олимпиады по математике, информатике и физике)
10. Творческие лаборатории
  - 10.1. «Создай сайт за 5 минут»
  - 10.2. «Создание мультимедийных презентаций и видеороликов»
11. Образец заявки

## Информационное письмо

Уважаемые школьники города Рубцовска и районов Юго-Западной части региона Алтайского края, студенты вузов и колледжей!

Для всех, кто хочет проверить свои знания в области математики, физики, информатики, показать умение и навыки работы в области информационных технологий и компьютерной техники, кто полон творческих идей в области программирования, кто скучает по «личным» соревнованиям.

**С 18 марта по 11 апреля 2014 года** в РИ (филиале) АлтГУ будет проводиться **МЕСЯЧНИК математики, информатики и физики.**

**Целями проведения являются:**

- предоставление возможности каждому желающему проверить свои знания в области математики, физики и информатики;
- определение лучших знатоков естественно-научных дисциплин среди школьников 9, 10, 11 классов;
- предоставление возможности каждому желающему проявить свои творческие способности, показать умения и навыки работы с компьютерной техникой и программными приложениями.

К участию в мероприятиях приглашаются студенты и школьники.

Принимаются индивидуальные и коллективные заявки на участие в мероприятиях. Для этого необходимо оформить заявку и направить ее на адрес электронной почты: [pushkova@rb.asu.ru](mailto:pushkova@rb.asu.ru) методисту кафедры МиПИ: **Плехова Юлия Николаевна.**

Все мероприятия будут проводиться по адресу:

пр-т. **Ленина 200Б.** Аудитории и время указаны в перечне мероприятий.

Контактный телефон кафедры: **(8-38557) 4-00-48**

## Перечень мероприятий

<i>Название мероприятия</i>	<i>Целевая аудитория/ Координатор</i>	<i>Время проведения (сдачи работ)</i>
<b>Конкурсы</b>		
1. <i>Соревнование «Кубок мастера»</i> «Мастер электронного офиса» «Мастер скоростного поиска Интернет» «Личные финансы (домашняя бухгалтерия)»	Студенты СПО и ВПО  <i>Ответственные</i> Досымова М.В. Савельева О.С. Риммер А.В.	<b>21.03.14</b> Ауд. 305 13.20 – 16.30
2. <i>Конкурс творческих работ о математике, физике и информатике</i> (стенгазета, стихотворение, презентация, эссе, ребусы, кроссворды и др.)	Студенты СПО и ВПО, школьники  <i>Ответственные</i> Шмидт Н.М., Файзиева Г.Н., Анисимова Е.А. Кузнецова Ю.А.	<b>01.04.14</b> Ауд.214 15.00-16.30
3. <i>Конкурс «Скоростная сборка компьютера»</i>	Дергилев О.В. Лыков С.В. Плотников Г.С.	<b>28.03.14</b> Ауд.304 11.20-14.50
4. <i>Конкурс «Компьютерный дизайнер»</i> - моделирование причесок, одежды, тюнинга автомобилей	Школьники ИТ-школы  <i>Ответственные</i> Рязанова О.В. Шмидт Н.М. Файзиева Г.Н. Студенты группы 1225	<b>8.04.14</b>  Ауд.307 <b>09.40-11.10</b>  Ауд.304 <b>16.40-18.10</b>

5.	<b>Конкурс «Занимательное программирование»</b>	Студенты «Прикладная информатика», «Информационные системы»; школьники IT-школы  <i>Ответственные</i> Рязанова О.В. Кулаков К.М. Быстрова В.М. Снегирев Д.В.	<b>до 10.04.14</b>
6.	<b>Конкурс презентаций и видео роликов</b>	Школьники IT-школы  <i>Ответственные</i> Рязанова О.В. Шмидт Н.М. Файзиева Г.Н.	<b>До 10.04.14</b>
<b>Кубок города «Знаатоки естественно-научных дисциплин»</b>			
7.	<b>Олимпиада по физике</b>	Команды школ: 9 классы 10-11 классы  <i>Ответственные</i> Анисимова Е.А. Анисимов К.Г.	<b>08.04.14</b> Ауд. 309, 15.00-16.30
8.	<b>Олимпиада по математике</b>	Команды школ: 9 классы 10-11 классы  <i>Ответственные</i> Файзиева Г.Н. Шмидт Н.М. Кузнецова Ю.А.	<b>09.04.14</b> Ауд. 309, 15.00-16.30

<b>9. Олимпиада по информатике</b>		Команды школ: 9 классы 10-11 классы  <i>Ответственные</i> Быстрова В.М. Жданова С.А. Рязанова О.В.	<b>10.04.14</b> Ауд. 309, 15.00-16.30
<b><i>Творческие лаборатории</i></b>			
10	«Создай сайт за 5 минут»	Студенты разных направлений бакалавриата и школьники ИТ-школы  <i>Ответственные</i> Студенты гр.1205	<b>25.03.14</b> 09.40-11.10 ауд.307  <b>28.03.12</b> 16.40-18.10 ауд.305  <b>01.04.14</b> 16.40-18.10 Ауд.305
9.	Создание мультимедийных презентаций и видеороликов	Студенты разных направлений бакалавриата и школьники ИТ-школы  <i>Ответственные</i> Студенты гр.1225	<b>04.04.14</b> Ауд.307 16.40-18.10
<b><i>Финальный праздник</i></b> (подведение итогов, вручение дипломов и призов победителям)			<b>11.04.14</b> 16-00 Ауд.100Б

# «Кубок мастера»

**Цель конкурса** - популяризация информационных, коммуникационных и компьютерных технологий среди студентов института, предоставление возможности проверить каждому желающему умения, навыки работы с информационными технологиями, возможности проявить себя в соревнованиях по поиску и обработке информации на скорость.

**Соревнование проводится в 3 этапа:**

## **Этап 1 – Мастер электронного офиса**



Общеизвестно, что один из путей повышения эффективности профессиональной деятельности – использование офисных приложений семейства Microsoft Office, которые позволяют осуществлять процессы подготовки, поиска, обработки и распределения информации на основе компьютерных технологий.

Участникам предлагается выполнить практические задания, проверяющие знания теоретических вопросов о пакете MS Office, правилах оформления официальных документов и т.д.

Задания включает в себя разработку документа, его оформление. Результат должен соответствовать эталону, к которому участники должны привести свое задание.

## **Этап 2 – Мастер скоростного поиска информации в Интернете**



В жизни студента часто встречаются ситуации, когда в ответ на вопрос нужно быстро найти гарантированно правильный ответ, даже если он совсем не знаком. Это могут быть вопросы о поучительных фактах, известных людях или ярких событиях. Эта информация с большой вероятностью успеха может быть быстро найдена с использованием ресурсов Интернета, если студент имеет навыки работы с информационно-поисковыми системами в Интернете. Но поиск достоверной информации и тем более первоисточника представляет значительную сложность и требует владения технологиям, знакомства с энциклопедиями и полнотекстовыми базами данных в Интернете и не будет результативным без навыков аналитической работы с информацией.

Участникам предлагается выполнить практические задания по быстрому поиску информации, ответить на вопросы задания, указать в ответе ссылку на страницу, где ответ был найден.

Время, затраченное на ответ, не должно превышать указанного в задании.

### **Этап 3 – Личные финансы (домашняя бухгалтерия)**



Планирование расходов и доходов – это основа финансового успеха.

#### **ХОТИТЕ**

- знать, куда уходят ваши деньги?
- научиться правильно вести семейный бюджет?
- распрощаться со старыми долгами и не брать новые?
- экономить и копить эффективно?
- быть уверенным в своем финансовом будущем?
- навести порядок в финансах малого бизнеса?

Участникам предлагается выполнить практические задания по решению задачи учета доходов и расходов с помощью специализированного программного обеспечения и посмотреть, насколько приятным и полезным занятием может быть ведение домашней бухгалтерии.

*Результат каждого этапа оценивается в баллах и учитывается время выполнения задания.*

К участию приглашаются команды студентов различных специальностей (**6 человек**), кто хочет проверить свои знания в области использования информационных технологий.

Каждая команда получает листы с заданием. Задания оценены в баллах. Задача каждой команды – набрать как можно больше баллов. Максимально можно заработать 100 баллов.

Заявку на участие в конкурсе необходимо в срок до 20 марта представить на кафедру математики и прикладной информатики (кабинет 218 главного корпуса).

**Координаторы конкурса:**

Савельева О.С.  
Досымова М.В.  
Риммер А.В.

**Конкурс творческих работ  
о математике, физике и  
информатике**



**любой категории:**

презентация, сочинение, эссе,  
стихотворение, стенгазета, ребус, кроссворд и др.

К участию приглашаются все, кто хочет представить свои произведения на суд жюри и зрительской аудитории.

Для участия необходимо подать работу на кафедру МиПИ до **29 марта**.

Защита творческих работ состоится **01 апреля** в 15:00, ауд. 214. пр-т. Ленина 200Б.

**Координаторы конкурса:**

Шмидт Н.М.,  
Файзиева Г.Н.,  
Анисимова Е.А.,  
Кузнецова Ю.А.,

## «Скоростная сборка компьютера»

**Целью** проведения чемпионата является демонстрация каждым участником своих возможностей в области сборки ПК.



### *Условия участия в чемпионате*

1. Для участия необходимо подать заявку в срок до 28 марта 2014 года на кафедру математики и прикладной информатики.
2. Не позднее, чем за 30 минут до начала игры, необходимо зарегистрироваться у координатора конкурса.
3. Количество раундов зависит от числа зарегистрировавшихся участников.
4. Все необходимое оборудование и инструменты предоставляются организатором чемпионата.
5. Перед началом сборки необходимо разобрать систему и разложить комплектующие на столе. Время на разборку системы не включается в конкурсное. Необходимо запомнить, что и как было установлено и подключено для того, чтобы избежать ошибок при сборке.
6. Собрать все комплектующие в корпус и убедиться, что система может загрузиться. Для сборки использовать предоставленное оборудование. Все комплектующие должны быть закреплены необходимым количеством винтов. Это будет контролироваться. Если винт будет утерян - можно использовать запасные.
7. После окончания сборки компьютера и появления на экране приглашения, необходимо поднять руку. В этот момент будет зафиксировано время.
8. Максимальное время сборки - 15 минут.
9. Победитель определяется по минимально затраченному времени на сборку компьютера среди участников.

**Координаторы:** Лыков С.В., Дергилев О.В., Плотников Г.С.

## «Компьютерный дизайнер»

**Целью** проведения конкурса является демонстрация каждым участником своих возможностей по скорости освоения программных продуктов моделирования причесок, одежды и тюнинга автомобилей.

Конкурс проводится по трем направлениям:

- моделирование причесок;
- моделирование одежды;
- тюнинг автомобилей.

Задача участника – за определенный промежуток времени познакомиться с программным продуктом и освоить его как можно лучше.

Победитель определяется по результатам голосования жюри.

Заявку на участие в конкурсе необходимо оформить по установленному образцу и в срок до 27 марта представить на кафедру математики и прикладной информатики.

**Координаторы:**

Шмидт Н.М.  
Файзиева Г.Н.  
Рязанова О.В.

# Конкурс «Занимательное программирование»

## *Номинации конкурса:*

1. Программы для ПК.
2. Web-проекты.
3. Мультимедийные презентации

**Гений  
компьютерного  
царства**



К участию приглашаются все, кто хочет представить свои собственные некоммерческие произведения *на суд жюри и зрительской аудитории*. Участие в конкурсе поможет найти поклонников вашего таланта.

Принимаются индивидуальные и коллективные разработки.

Все конкурсные работы необходимо в срок до 10 апреля представить на кафедру Математики и прикладной информатики координатору конкурса.

## *Оформление конкурсных работ:*

Конкурсные работы представляются в электронном виде и должны содержать:

1. Рабочую версию программного изделия (рисунка), исходные тексты.
2. В виде текстового файла должны быть представлены сведения:
  - об авторе (авторах);
  - условное обозначение изделия, под которым она принимает участие в конкурсе;
  - номинация;
  - краткая характеристика работы;
  - требуемые ресурсы вычислительной системы, необходимые для запуска изделия.

Победитель определяется в каждой номинации по результатам голосования жюри.

**Координаторы конкурса:** Кулаков К.М.

Быстрова В.М.

Снегирев Д.В.

Рязанова О.В.

# Кубок города «Знатоки естественно-научных дисциплин»

Уважаемые школьники!



*Рубцовский институт (филиал) АлтГУ*

приглашает Вас на **Олимпиады** по физике, математике и информатике.

Отвлечитесь от занятий и примите участие в **Кубке города**, где вы можете продемонстрировать свои знания в области информатики, математики, физики.

Попробуйте себя в решении творческих задач, требующих применения нестандартного творческого мышления.

**Цель** – определить победителей – лучших знатоков физики, математики, информатики среди команд 9, 10, 11 классов школ города в командном и личном зачете.

### **Задачи:**

- активная коммуникация участников в команде и с другими людьми;
- умение решать проблему сообща.

### **Кубок состоит из трех туров:**

1. «Физика» - **08.04.14** (ауд. 309, пр-т. Ленина 200Б, с 15-00)
2. «Математика» - **09.04.14** (ауд. 309, пр-т. Ленина 200Б, с 15-00)
3. «Информатика» - **10.04.14** (ауд. 309, пр-т. Ленина 200Б, с 15-00)

В каждом туре от школы участвует 2 команды: 9 классы и 10-11 классы. В составе команды 3-5 школьников.

Заявку на участие в олимпиадах необходимо в срок до 1 апреля оправить на кафедру математики и прикладной информатики по адресу электронной почты [pushkova@rb.asu.ru](mailto:pushkova@rb.asu.ru)

В заявке необходимо указать: школа, команда какого класса и ФИО участников команды.

Победителей определяет жюри. Всем участникам будут вручены соответствующие сертификаты, а победителям – дипломы и ценные призы.

### **Координаторы:**

Анисимова Е.А., Анисимов К.Г.  
Шмидт Н.М., Файзиева Г.Н., Кузнецова Ю.А.  
Жданова С. А, Быстрова В.М., Рязанова О.В.

## «Создай сайт за 5 минут»

### творческая лаборатория



Участники творческой лаборатории получают возможность познакомиться с основными правилами построения сайтов, дизайном web-проектов, конструкторами сайтов, технологиями создания сайтов.

Основными темами работы лаборатории будут:

1. Логика и эстетика в дизайне.
2. Секреты хорошего гипертекста.
3. Креатив, за и против.
4. Создание сайта своими руками.

#### *Требования к участникам:*

- навыки работы в ОС Windows;
- знание HTML;
- умение работать в графических редакторах;
- наличие творческого мышления.

Заявку на участие в конкурсе необходимо оформить по установленному образцу в срок до 25 марта..

***Координатор:***

студенты гр.1205.

## **Создание мультимедийных презентаций творческая лаборатория**

Участники творческой лаборатории получают возможность познакомиться с основами создания презентаций и flash-роликов в специализированных программных продуктах

Основными темами работы лаборатории будут:

1. Показ ролика.
2. Демонстрация процесса разработки ролика.
3. Обзор возможностей программы.

Заявку на участие необходимо оформить по установленному образцу в срок до 25 марта.

***Координаторы:***

студенты гр.1225

## Заявка участника

1. *Ваши координаты:*

Фамилия

Имя

Отчество

Почтовый адрес

Контактный телефон

2. *Ваше учебное заведение:*

Название

3. *Мероприятия для участия:*

---

---

---